**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Принципы объектно-ориентированного программирования………………………………
2. Классы………………………………………………………………………………………….
3. Процедуры и функции – методы класса……………………………………………………..
4. Обработка исключительных ситуаций………………………………………………………
5. Массивы. Класс Array…………………………………………………………………………
6. Строки. Классы String и StringBuilder………………………………………………………..
7. Регулярные выражения……………………………………………………………………….
8. Перечисления. Структуры. …………………………………………………………………..
9. Интерфейсы……………………………………………………………………………………
10. Механизм наследования. Отношения между классами…………………………………….
11. Полиморфизм………………………………………………………………………………….
12. Делегаты. ………………………………………………………………………………………
13. События…………………………………………………………………………………………
14. Многопоточные приложения………………………………………………………………….
15. Обобщения……………………………………………………………………………………...
16. Работа с файлами……………………………………………………………………………….
17. Сборки, библиотеки, атрибуты, директивы…………………………………………………..
18. Коллекции. Классы-прототипы………………………………………………………………..
19. Документирование в формате XML…………………………………………………………..
20. Параллельное программирование……………………………………………………………..
21. Паттерны проектирования……………………………………………………………………..
22. Технология Windows Form. Работа с формами ……………………………………………...
23. Элементы управления………………………………………………………………………….
24. Меню и панели инструментов………………………………………………………………...
25. Технология Windows Presentation Foundation………………………………………………..
26. Язык разметки XAML…………………………………………………………………………
27. Компоновка и элементы управления в WPF…………………………………………………
28. Работа с графикой. Трехмерная графика……………………………………………………..
29. Анимация……………………………………………………………………………………….
30. Работа с базами данных. Технология ADO.NET…………………………………………….
31. C# и MS SQL Server……………………………………………………………………………
32. Работа с SqlDataAdapter и DataSet…………………………………………………………….
33. Технология LINQ to SQL………………………………………………………………………
34. Развертывание Windows-приложения………………………………………………………...
35. Подведение итогов практики. Сдача отчёта…………………………………………………
36. Приложение А………………………………………………………………………………….